



Fiche d'évaluation pratique Juge Photo d'arrivée

Nom de la compétition						
Date de la compétiti	on					
Lieu : Ville		LIGUE				
Candidat : Nom Prér	nom	N° Licence				
Evaluateur 1 Nom Prér Qualification		N° Licence signature				
Cadre réservé aux évaluate	eurs.		Note pratique			
A remettre sous 8 jours au	référent régional du	domaine concerné				
□ Validité (15/20 mini	mum)	☐ Ajourné (justifiez)				
Cadre réservé à la Ligue – R	léférent régional du (domaine concerné				
Date	Nom	Prénom				
Avis : Favorable	☐ Défavorable					
Puis transmission sous huitaine à l'OFA par téléchargement dans le SIFFA-AFS pour enregistrement et validation par l'Unité Pédagogique OFA						

Satisfaisant	S	Savoir-faire et savoir être en toute autonomie	2 pts
Acceptable	Α	Sait faire mais sans totale autonomie ou avec hésitation	1 pt
Non acceptable	NA	Sait faire avec maladresse préjudiciable ou ne sait pas faire	0 pt

	Coefficient	S	Α	NA	Total
Respect des horaires : ponctualité, connaissances des horaires	1				
Lecture des classements et des temps sur les courses					
- Lecture des temps sur une course en couloir	3				
- Lecture des temps sur une course en ligne					
- Savoir repérer les doublés en surveillant les courses					
Communications :					
- Récupérer le classement de l'arrivée auprès des juges de course	1				
- Communiquer les résultats au secrétariat					
- Communiquer les résultats rapidement à l'équipe d'animation	-				
Point Zéro :	2				
- Savoir lire un point Zéro					
- Indiquer au juge arbitre (JA) et aux starters si le système de chronométrie fonctionne de façon nominale					
 Indiquer à l'opérateur de photofinish les modifications à apporter au système afin de valider le point zéro 					
Replay:					
- Être capable de relire une course déjà courue.	2				
Être capable de modifier un résultat et de le communiquer, suite à la réclamation du juge arbitre					
Gestion de la fin de l'épreuve :					
 - Liaison avec le Chef juge arrivée et le chef des commissaires . - Rangement du matériel. 	1				
Totaux					

(*) Erreurs impactant fortement la fonction : si néant ne rien écrire

Maxi possible	20
Total	